

Règlement et présentation PAB Jeunes n°4 - Ploudalmézeau - Le samedi 30 avril 2022

Lieu :

Dans l'enceinte du **Camping municipal de Ploudalmézeau**- Site des dunes de Tréompan.

Accès :

Le site se trouvant entre les communes de Lampaul Ploudalmézeau et de Ploudalmézeau, le chemin d'accès sera fléché à partir de ces 2 communes (suivre Vtt FSGT).

Parking :

L'accès aux véhicules motorisés sera interdit, dans l'enceinte du camping, pendant toute la durée des épreuves (sauf véhicules de secours éventuels).

Deux grands parkings (100 places chacun) jouxtent le camping.

Une équipe de signaleurs est prévue pour placer les véhicules des compétiteurs et des spectateurs.

Le stationnement sera aussi autorisé le long de la route d'accès (1 seul coté) et fera l'objet d'un arrêté municipal.

L'entrée principale du camping sera sécurisée avec des barrières permettant le passage, en toute sécurité, des spectateurs et des compétiteurs entre le parking et l'entrée du site.

Caractéristique du site :

Terrain clos offrant toutes les garanties de sécurité pour les jeunes compétiteurs.

Circuit vallonné, herbeux et sablonneux.

Un Bloc sanitaire sera en accès libre (toilette, points d'eau).

Le local d'accueil sera réservé pour le poste des secours (présence sur site d'une équipe de pompiers civils).

Accueil :

Il ne pourra se faire qu'à partir de 12h45 soit 1h15 avant le premier départ.

Chaque coureur doit se présenter pour émargement avant de pouvoir concourir.

Ordre et Horaire des courses par catégorie :

Courses		Gymkhana (Parcours d'adresse)	
14h00	Cadets		X
14h45	Minimes		X
15h15	Benjamins	14h00	Benjamins
15h40	Pupilles	14h20	Pupilles
16h00	Poussins	14h40	Poussins
16h30			
Remise des récompenses aux 3 premiers garçons et 3 premières filles de chaque catégorie			

Distances et parcours :

Cadets	5 grandes boucles	La course s'arrête quand le premier franchit la ligne
Minimes	4 grandes boucles	
Benjamins	3 Grandes boucles	
Pupilles	3 petites boucles	
Poussins	2 petites boucles	

Départ pour les cadets et minimes **placement par ligne de 10 coureurs en fonction du classement général après les 3 premières manches**

Départ pour les poussins, pupilles et benjamins : placement par ligne en **fonction du résultat du Gymkhana**

Chaque ligne sera distante de 2 m

Organisation et contenu du parcours Gymkhana

(Catégories poussins –pupilles- benjamins)

L'espace sera entouré de barrières permettant aux spectateurs, supporters, parents et autres jeunes d'encourager les compétiteurs (trices)

L'accès aux parcours sera en revanche exclusivement réservé aux compétiteurs (trices) et arbitres

1	Bascule	Les 2 roues doivent passer sur la bascule jusqu'au bout de celle ci.	Une roue sortie avant le bout de la bascule = 1 faute	Refus ou chute = 2 fautes Aide de l'arbitre = 2 fautes
2	Evite pierre	4 cônes Passage Roue avant toujours d'un coté Roue arrière toujours de l'autre coté	Pied posé au sol =1 faute Erreur de sens = 1 faute	Refus ou chute = 2 fautes
3	Passage palette	2 bosses et un passage surélevé	Une roue sortie avant le bout de l'obstacle = 1 faute	Refus ou chute = 2 fautes Aide de l'arbitre = 2 fautes
4	Passage dans rond	Cercle de diamètre 2,80 m (le trail est interdit)	Pied posé au sol 1 faute Petite brique bois touchée = 1 faute	Refus, chute ou trial = 2 fautes
5	Balle	Pose et repose au même endroit <i>à l'aller si le jeune ne parvient pas à prendre la balle, l'arbitre la lui donnera pour permettre la repose</i> Hauteur cône poussin = 50 cm Pupille = 40 cm Benjamin = 25 cm	Balle au sol = 1 faute Balle non prise à l'aller = 1 faute Pied posé au sol = 1 faute	Refus ou chute = 2 fautes
6	Slalom	Ecart 1,20m entre les piquets	Pied posé au sol = 1 faute Plot touché = 1 faute	Refus ou chute = 2 fautes
7	Rouler droit	Les 2 roues doivent passer jusqu'au bout de la gouttière « U », longueur 2 m	Pied posé au sol =1 faute Une roue sortie avant le bout du « u » = 1 faute	Refus ou chute = 2 fautes 2 pieds posés = 2 fautes
8	Sur place	Roue avant posé sur un carré de 50/50 cm poussin= 3 sec pupille= 5 sec benjamin =7 sec	Pied au sol = 1 faute Roue avant sortie du carré avant le temps demandé = 1 faute	Refus ou chute = 2 fautes Trail = 2 fautes

Restauration :

Un goûter sera offert à chaque compétiteur et à récupérer au moment de l'émargement.

Petite Restauration sur place